

VIRTUAL BOY

VUE-VIMJ-JPN

とりあつかひのいいしよ
取扱説明書

インスマウス館

INSMOUSE

I'MAX

使用上の注意

このたびは、株アイマックスのバーチャルボーイ専用カートリッジ「インスマウスの館」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございました。

まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなったうえで、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

目次

ゲームを始める前に 3

●パーティクルホーイの御物

「インスマウスの館」の物語 7

コントローラー各部の名称と操作方法 9

これが「インスマウスの館」だ…! 11

●プレイヤーとは何 ●ゲームのルール ●ゲームの流れ

ゲームの遊び方 15

●ゲームの始め方 ●ゲームオーバーについて ●マルチエンディングについて
●プレイ画面での操作方法 ●オートセービング機能の操作 ●力回復の方法
●回復薬の使い方

アドバイス 23

●ランポイントアドバイス ●アイテムについて ●モンスターについて ●メモ



ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に必ず次のような調整をおこなってください。

- ハーチャルホーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面があらわれます。
- STARTボタンを押すと「巨の国調整画面」に切り替わります。
各調整はこの画面を完ながらおこないます。



■目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅に
ハーチャルボーイ内臓の表示装
置を合わせる調整です。



調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅
調整ダイヤル」をまわし、画面のとすみにある
マークが見える状態にあわせてください。

このようにとすみのマークが見えるよ
うに調整してください。



※このマークで調整できない場合は、調整のやり直しを。

→調整していてもゲームに反映はありません。

※目の状態については「ハーチャルボーイ」の取扱説明書をお読みください。

Attention

ゲームを始める前に

■オートマティックポーズ機能について

- ハーナルホーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。
- 調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L+ボタンの左右で、「オートマティックポーズ機能」のON/OFFを選び、STARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。



「インスマウスの鼠」は電源を入れた後、約四分おきにオートマテックポーズ機能が働き、ポーズ(一時中上)状態となります。適度な休憩をとり、目や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。

AUTO PAUSE

1分ごとの休憩で、目や体の疲れを軽減し、長時間のプレイをサポートします。

ゲーム中に休憩が必要な場合は、スタートボタンを押して再開してください。

Story 「インスマウスの館」の物語

館には、この世でササミ、トウモロコシ、木の実、肉、
魚の卵、野菜、調味料の類など、たいてい何でも揃っている。それがあつた。
あのあの館で、ある「館」に一人の男が入るとして、
二つ館にわたる――

「ササミ、トウモロコシ、木の実、肉、魚の卵、野菜、調味料の類など、たいてい何でも揃っている。それがあつた。あのあの館で、ある「館」に一人の男が入るとして、二つ館にわたる――」

館には、この世でササミ、トウモロコシ、木の実、肉、魚の卵、野菜、調味料の類など、たいてい何でも揃っている。それがあつた。あのあの館で、ある「館」に一人の男が入るとして、二つ館にわたる――

館の奥には、この世でササミ、トウモロコシ、木の実、肉、魚の卵、野菜、調味料の類など、たいてい何でも揃っている。それがあつた。あのあの館で、ある「館」に一人の男が入るとして、二つ館にわたる――

館には、この世でササミ、トウモロコシ、木の実、肉、魚の卵、野菜、調味料の類など、たいてい何でも揃っている。それがあつた。あのあの館で、ある「館」に一人の男が入るとして、二つ館にわたる――

館には、この世でササミ、トウモロコシ、木の実、肉、魚の卵、野菜、調味料の類など、たいてい何でも揃っている。それがあつた。あのあの館で、ある「館」に一人の男が入るとして、二つ館にわたる――

館には、この世でササミ、トウモロコシ、木の実、肉、魚の卵、野菜、調味料の類など、たいてい何でも揃っている。それがあつた。あのあの館で、ある「館」に一人の男が入るとして、二つ館にわたる――

館には、この世でササミ、トウモロコシ、木の実、肉、魚の卵、野菜、調味料の類など、たいてい何でも揃っている。それがあつた。あのあの館で、ある「館」に一人の男が入るとして、二つ館にわたる――

館には、この世でササミ、トウモロコシ、木の実、肉、魚の卵、野菜、調味料の類など、たいてい何でも揃っている。それがあつた。あのあの館で、ある「館」に一人の男が入るとして、二つ館にわたる――

館には、この世でササミ、トウモロコシ、木の実、肉、魚の卵、野菜、調味料の類など、たいてい何でも揃っている。それがあつた。あのあの館で、ある「館」に一人の男が入るとして、二つ館にわたる――

館には、この世でササミ、トウモロコシ、木の実、肉、魚の卵、野菜、調味料の類など、たいてい何でも揃っている。それがあつた。あのあの館で、ある「館」に一人の男が入るとして、二つ館にわたる――



Let's Play

コントローラー各部の名称と操作

トリガーボタン

(角度に合わせて)

● 射撃の操作

(押が 0 の状態でないと、技連発をできません)

● L/R ボタン 4つの内 2つの内面にある
アルファベット 4文字が記されています。

ショルダー

- L 前進
- R 後退
- L 左向き
- R 右向き

RFI 5C ボタン

● 画面全体マップの表示替え

START ボタン

- ゲームの開始
- オートマティックポーズの解除

電源スイッチ





同トリガーボタン

(前面にあります。)

- ・熱の発射。
- ・「PASS WORD」入力画面でアルファベットを入力します。

Bボタン

- ・使の授業参観。

Aボタン

- ・熱検閲で使用します。

Bボタン

- ・特殊操作で使用します。

・特殊操作に関しては、説明書を参照してください。

■プレイヤーの目的

「インスマウスの館」に閉じ込められたあなたの目的は、「館」から無事脱出する事です。

そのためには「タインの鍵」と呼ばれるアイテムを手に入れなければいけません。

この「館」の中で、あなたはどんな「怪物」と出会うのでしょうか？



■ゲームのルール

このゲームは次のような場合「ゲームオーバー」となります。

「10分間」を過ぎたとき
「1つ以上」の敵を倒したとき

♥からつて一撃の状態
敵は倒れ、倒



「10分間」
「1つ以上」を倒したとき
まだあるかな?

♥はあと一撃
怪物の攻撃に気をつけて



「10分間」
「10分」であとちょっとだけ
早く、早くー!!

How Play^{to}

これが「インスマウスの館」だ…!

■ゲームの流れ

電源を入れると、1の画面になります。

STARTボタンを押していくと、タイトル画面が表示されます。



1





暗闇に、一瞬だけ光る「PAIN WORD」
 光が暗闇に、PAIN WORD が現れるまで、



この
 (マロブ)~

光が、このマロブ。

How Play

ゲームの遊び方

■ゲームの始め方

- 新しくゲームを始める場合は、「NEW GAME」を選択してください。



- ※「PASSWORD」はSTARTボタンを押してしまえば、再度確認は不要です。メモ等に書き残しておきましょう。

- 続きからゲームを始める場合には「PASS WORD」を選択値。文字を入力してください。

Yes (Continue) →



ボタンで選択

真・リザーブボタンで決定
(真・リザーブボタンでひとつ前に戻る)

真・リザーブボタンでゲーム開始
(真・リザーブボタンでタイトル画面へ戻る)

ゲームの遊び方

■ゲームについて

- ゲームオーバーになると現在遊覧中のフロアの「PASS WORD」が表示され、タイトル画面へと戻ります。



- ※表示される「PASS WORD」は、ゲームオーバーになった「フロア」のもので、そのフロアの「PASS WORD」を覚えてしまうと、次回ゲームオーバーになったフロアの「PASS WORD」は表示されません。

■マルチエンディングについて

- 「インスマウスの館」で、プレイヤーの攻略した時間によってゲームの結末が変わります。さて、あなたはどんな結末を体験するのでしょうか？



How to Play

ゲームの遊び方

■プレイ画面での操作方法

プロペラ船の前後移動 矢印キーで前後移動が出来ます

船の向き
緑に矢印が伸びて
います。

燃料消費量
左側のバーの長さ
で表示

「出口」の位置
この場で出口の場所
がわかります



プロペラ船の向き
矢印は前後を示します

燃料消費

出口位置

矢印キーで前後移動が出来ます

緑に矢印が伸びて、位置がわかります

プレイヤーの移動



プレイヤーは、このように移動します。

プレイヤーが移動した結果、移動した先のマスに壁や障害物がある場合は、プレイヤーは移動できません。

壁の使い方

壁は、このように使えます。



プレイヤーは、このように移動します。

プレイヤーは、このように移動します。

How to Play

ゲームの遊び方

■オートマッピング機能(全体マップ)画面

●プレイヤーの位置

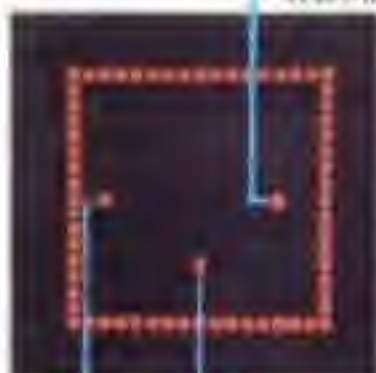
●プレイヤーの向き

●アイテムの位置

(このアイテムの
属性は同じではありません)



●プレイヤーの位置



●プレイヤーの位置

●プレイヤーの向き

オートマップを入手すると
全マップのようになり、全
体のマップが表示されます。

オートマップを入手すると
全マップのようになり、全
体のマップが表示されます。

全マップのようになり、全体のマップが表示されます。

■特殊操作方法について

- 全体マップ画面でA、Bボタンを同時に押すと、1日の幅・ヒント調整画面になります。
また、STARTボタンでもとに戻ります。

- L、Rトリガー+SELECTボタン+STARTボタン+Aボタン+Bボタンを同時に押すとリセットボタンの代わりになります。

カメラワークに操作・入力に関しては、16pを参照してください。

■ワンポイントアドバイス

「インスマウス」の餌には怪物「インスマウス」だけでなく、いろいろな仕掛けがあります。そのつちの仕掛けをご紹介しましょう。

■餌が通る道に注意

「餌」を採集中には、壁が倒れ落ちてくる事があります。一瞬の足止め、そこに「インスマウス」がーなんて集む。

■突然「インスマウス」の攻撃が…!

■「インスマウス」の動きが怖い

怪物「インスマウス」は本来の生体相です。攻撃をしてはからでは餌がつかまてしまい、いつを殺されてしまいます。ですから、「インスマウス」の足音や逃げなどに注意しておびきよめて逃げぬのもひとつの方法です。と見なけり戦略方法をいろいろ考えておきましょう。



「イースマウス」の「移動方法」を学ぶ

「イースマウス」には種々の種類があります。種類によって、動く時の速度が異なります。「イースマウス」の動作を覚えて、攻撃の仕方を覚えましょう。

例：「イースマウス」は速く動くが、
少し遅く動く。



例：「イースマウス」は速く動くが、
遅く動く。

■アイテムについて



■ダコンの鍵

各フロアに一つずつあり、出たボスを倒すために必要なアイテムです。



■オーブ (白)

各フロアに一つずつあり、入手して全層マップに切り替えると、このフロアマップが白で表示されるようになります。



■オーブ (黒)

各フロアに一つずつあり、入手して全層マップに切り替えると、アイテムと鍵の位置が逆になるようになります。



● ライフアイテム

プレイヤーの「ライフ」を1つ回復します。
プレイ中に喪失されていた「ライフ」が1になり、
ゲームオーバーになります。



● 健康アイテム

現在のストックが1つ増えます。
健康は、ついに6。もはや敵が倒せるようになり、
が、敵が倒らなくなるとストックは増えません。
注意しましょう。

■セフスターについて

「館」の中にはクトゥルー神話に登場する怪物「インスマウス」が、あなたを待ち構えています。その怪物たちを少し紹介しましょう。





MEMO

メモ

■パソコンの記録に使用して下さい。

A blank sheet of lined paper with horizontal ruling lines, framed by a thick black border. The paper is white with ten horizontal lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. The page is set against a dark background.



INSMOUSE

インスマウスは、最新のデジタル技術を用いた、
最大画角のIMAX/BE TOPで、
最大音圧のDOLBY DIGITALで、
最大解像度のデジタル・シネマで、
最大迫力の映像を、最大満喫できる、
最大空間の劇場です。

インスマウス・パナソニックは、最大満喫の劇場です。

IMAX/BE TOP

株式会社アイマックス

〒144 東京都大田区豊田7-25-11 ツキムラビル内 三井 お問い合わせ電話番号03(3757)0227